

ABC REPORT

AI BASIS CRYPTOCURRENCY REPORT

AAA
AA
A
BBB
BB
B
CCC
CC
C
D

Play Kingdom Rating Report

다수의 평가항목에서
우수하게 평가된 프로젝트

A

18 April 2023



국민가상자산평가인증
National Virtual Asset Evaluation Certification Inc.



프로젝트 요약

■ 강점

① Play Kingdom 프로젝트는 P2E(Play to Earn) 게임을 온보딩하는 플랫폼을 제공합니다. Play Kingdom 프로젝트는 기존 대형 게임사에서 진행하던 플랫폼 사업의 단점을 보완하고, 중소형 게임사와 인디 게임사를 적극 참여시키는 시장 진출 전략을 수립했습니다.

② Play Kingdom 프로젝트의 시장 진출 전략은 온보딩을 원하는 게임사에게 블록체인과 관련된 End To End 서비스를 제공하는 것입니다. 지갑, 토큰 제작은 물론 토크노믹스에 대한 컨설팅을 지원합니다. Play Kingdom 프로젝트 플랫폼에 온보딩한 게임사는 게임 운영만 집중할 수 있습니다.

③ Play Kingdom 프로젝트는 기획단계부터 중소형 게임사와 인디 게임사의 입장에서 설계되었습니다. 기존 P2E 플랫폼이 요구하는 수수료를 대폭 낮춥니다. 게임사가 기존 P2E 플랫폼 온보딩 계약 시 토큰 지급 수수료는 게임 토큰의 10% 가량이지만, Play Kingdom 플랫폼은 기존의 절반 정도로 낮춰 게임사의 온보딩에 따른 부담을 대폭 낮췄습니다.

④ Play Kingdom 프로젝트는 플랫폼 런칭 전 게임 3종을 확보했습니다. 대표적인 게임은 K3K로 2021년부터 NFT 민팅 등으로 화제를 모았으며, 2023년 K3K 커뮤니티는 40만 사용자를 확보하며 정식 온보딩을 앞두고 있습니다. Play Kingdom 플랫폼은 향후 50개의 게임을 온보딩하는 것을 목표로 합니다.

■ 약점

① Play Kingdom 토큰은 이더리움(ETH) 메인넷으로 발행되었습니다. 이더리움은 스마트컨트랙트와 다양한 개발도구 등을 제공하지만 동시에 확장성, 보안 등 단점이 공존합니다. 플랫폼 사업 확장을 위해 자체 개발 메인넷을 확보하는 것이 선결과제라 할 수 있습니다.

② 게임사에게 End To End 서비스를 제공하는 것은 장점이지만, 플랫폼 운영사 입장에서는 업무량이 과도하게 누적될 수 있습니다. 플랫폼 지원 목록은 ▶블록체인 서비스 ▶UA, KOL, GDN 등 마케팅 ▶커뮤니티이며, 해당 목록 지원에 따른 HR은 플랫폼 운영에 부담이 될 수 있습니다.

■ 프로젝트 전망

Play Kingdom 프로젝트는 K3K을 필두로 플랫폼 사업에 도전합니다. P2E 게임은 현재 국내에서 게임산업진흥에 관한 법률에 따라 게임 내 재화를 현금으로 환전하는 행위를 환금성 및 사행성을 이유로 금지하고 있지만, 해외에서는 새로운 산업으로 분류되고 'GameFi'라는 명칭이 생겨나며 발전 중입니다.

현재 P2E 게임 온보딩 플랫폼은 게임개발 및 운영 외에 블록체인, 커뮤니티, 마케팅 등을 지원해주는 End To End 솔루션이 부족한 상태입니다. 게임개발 및 운영은 기존 게임사가 담당하고 부가적인 내용을 Play Kingdom 플랫폼이 채워줄 수 있다면 기존에 없던 새로운 P2E 플랫폼으로 자리잡을 수 있습니다.

■ 결론

국민가상자산평가인증은 Play Kingdom 프로젝트가 제출한 자료를 기반으로 ▶AI 기반 데이터 수집 ▶제출 서류에 대한 검토 ▶실사 및 인터뷰를 진행했습니다. 총 25개 부분을 평가하여 100점을 만점으로 72점으로 평가되어 '다수의 평가 항목에서 우수하게 평가된 프로젝트'로 판단, 'A'등급을 부여합니다.

Play Kingdom Project

Play Kingdom

프로젝트명	Play Kingdom 프로젝트
토큰 티커	PKT
토큰 태그	Gamefi, P2E, NFT
총 공급량	1,000,000,000
컨트랙트 기반	Ethereum
팀 규모	10 인
공식 웹사이트	https://www.playkingdom.io
백서 링크	https://k3k.gitbook.io/play-kingdom-english/overview/play-kingdom
토큰 익스플로어	https://etherscan.io/token/0xe28f0982eEeD9cCf816d8496fb742D438056d275
트위터	https://twitter.com/K3Kingdoms
텔레그램	https://t.me/K3Kingdoms_chat
디스코드	https://discord.com/invite/mega-space
회사소재지	BVI / 운영사 대한민국

종합평가지표(Comprehensive evaluation index) .BC

Play Kingdom Project		점수	배정
블록체인 기술	이더리움 메인넷 채택 보안감사 전문 기업 해치랩스의 보안감사 통과	9	12
토垦 이코노미	토垦 분산 및 베스팅 플랜의 안정적 설계 (주)한국디지털에셋(코다)과 커스터디 계약 공격적인 상장을 통한 토垦 시장성 확보 전략	15	24
성과 & 로드맵	2023년 4월 Play Kingdom 플랫폼 MVP 공개	14	20
재무구조	2023년 12월까지 전체 물량 중 17.1% 유통 계획 2023년 2분기 3개 거래소 상장으로 시장성 확보 계획	6	8
커뮤니티	트위터, 텔레그램, 디스코드 등 활발한 커뮤니티 확보 인도네시아 오프라인 커뮤니티 서포터즈 런칭	9	12
외부평가지표	블록체인 산업 중 P2E 플랫폼은 매출 기대감이 높은 편 WEB 3.0 종사자를 대상으로 활발한 네트워크 활동 블록체인 분야와 플랫폼, 운영 및 마케팅 R&R 구분 법무법인 디라이트의 법률 의견 확보	15	20
실사 및 인터뷰	프로젝트 핵심 팀 대면 면접을 통한 평가	4	4
합계		72	100

상세평가지표

#1 블록체인 기술분야(9 /12)

- Play Kingdom 토큰은 이더리움 기반으로 제작되어 높은 안정성을 확보함
- K3K 게임을 통해 여러 차례 NFT 믿팅 경험을 축적, 타 프로젝트에 노하우 전수 가능

- Play Kingdom 플랫폼은 Dex 와 Staking 을 지원, End To End 플랫폼 기본 구조 확보

- Play Kingdom 프로젝트는 보안감사 전문 기업 해치랩스로부터 보안감사를 받음
- 보안감사를 통해 발견된 문제 없음

※보안감사 리포트 링크

<https://bit.ly/3nBvq4a>

#2 토큰 이코노미 부분 (15 / 24)

· bit.ly/3nBvq4a

· PKT 는 ① 멤버십 서비스 ② 마켓플레이스 결제 ③ 게임패스 구매 ④ 길드 개설 ⑤ 인플루언서 등록

⑥ 게임토ken 스왑풀 ⑦ DAO 등에 사용될 예정

· PKT 의 핵심 BM 은 PKT 의 시장성을 확보한 뒤 WEB 2.0 게임 업체에게 PKT 를 개방하는 것

· PKT 는 2023 년 4 월 코인마켓캡 기준 세계 11 위 거래소 LBank 에 상장되어 시가 총액 6 억달러를 형성

· PKT 는 2023 년 2 분기 내 2 곳의 국제 거래소 상장을 협의 중으로 시장성 형성은 충분히 가능한 상황

· Play Kingdom 프로젝트는 2023 년 4 월 (주)한국디지털에셋(KODA)과 PKT 수탁 계약 체결

· PKT 는 총 10 억 개 발행으로 7 개의 사용처에 따라 구분되었음

연번	구분	수량
1	생태계	400,000,000
2	마케팅	200,000,000
3	초기 판매	100,000,000
4	팀	100,000,000
5	리저브	100,000,000
6	개발	80,000,000
7	어드바이저	20,000,000
	총합	1,000,000,000

· 각각의 락업기간 및 선형배분량은 아래 표와 같음

구분	락업기간	해제시작일	해제일자	해제수량
생태계	60 개월	2023 년 4 월	매월 20 일	6,666,667(월)
마케팅	36 개월	2023 년 4 월	매월 1 일	5,555,556(월)
초기 판매	36 개월	2023 년 4 월	매월 1 일	2,777,778(월)
팀	48 개월(초기 1 년 미유통)	2023 년 4 월(36 개월)	매월 20 일	2,777,778(월)
리저브	36 개월	매년 1,4,7,10 월	매월 20 일	8,333,333(분기)
개발	36 개월	2023 년 4 월	매월 20 일	2,222,222(월)
어드바이저	48 개월(초기 1 년 미유통)	2023 년 4 월(36 개월)	매월 20 일	555,556(월)

#3 성과 & 로드맵 성과 지표 (14 / 20)

- Play Kingdom 프로젝트는 P2E 플랫폼에 K3K, 매직스쿨제니스, 바이드림의 온보딩 계약을 체결

- K3K는 장수 NFT와 랜드 NFT 민팅을 통해 매출 130만 달러를 달성

- K3K는 트위터, 디스코드, 텔레그램을 통하여 약 40만 명에 달하는 커뮤니티를 구축한 상태

- K3K는 어스 2, 아보카도길드, C2X NFT 등 10여개 WEB 3.0 프로젝트 기업과 파트너십 체결

- 매직스쿨제니스와 바이드림의 경우 블록체인 시스템을 결합하여 시장에 출시할 예정

- 매직스쿨제니스는 턴제 RPG 게임으로 게임 시스템 내 카드 NFT 매출 비중이 높을 것으로 예측

- 바이드림은 가상화폐 거래 시뮬레이션 게임으로 게임토콘을 활용하여 가상화폐 거래를 즐길 수 있음

- 2022년 4분기부터 현재까지 로드맵 상당부분 완료되었으며, 2024년 1분기에는 메인넷 런칭 예정

Date	Goal	Status
~Q4 2022	<ul style="list-style-type: none"> Project Planning & Design Tokenomics Design Platform Development Marketing Business Development Guild Business Development 	Completed
Q1 2023	<ul style="list-style-type: none"> Community Building Whitepaper Release Contract Audit & Token Generation 	Completed
Q2 2023	<ul style="list-style-type: none"> Official Website Launch K-3Kingdoms Exclusive Onboarding Influencer/Guild Onboarding \$PKT Airdrop \$PKT CEX Listing 	Ongoing
Q3 2023	<ul style="list-style-type: none"> Rewards System Launch Marketplace Launch Exchange, Staking Launching 	
Q4 2023	<ul style="list-style-type: none"> Link with SNS marketing v2.0 Development 	
Q1 2024 ~	<ul style="list-style-type: none"> Mainnet Launching Wallet Launching Dapp-chain Building 	

▶ 출처 : Play Kingdom 백서 = <https://k3k.gitbook.io/play-kingdoms/roadmap/roadmap>

#4 프로젝트 재무구조 분석 (6 / 8)

• Play Kingdom 프로젝트는 K3K 의 NFT 판매를 통한 자금으로 프로젝트를 진행

• 프라이빗 세일을 진행하지 않아서 전체 물량 10%의 초기 판매 물량의 선형배분 유통 가능

• 매달 유통 가능 토큰 물량은 1.72%에 불과하며 분기별로 불리는 리저브 물량을 감안해도 2.55% 수준

• 커뮤니티를 통한 유통 계획 공시는 미진한 상황

• 토큰 유통의 투명성과 안정성을 위해 (주)한국디지털에셋(KODA)와 토큰 수탁 계약을 체결

• 2023년 4월 PKT 의 시장성 확보를 위해 코인마켓캡 기준 세계 11위 LBank 에 PKT 상장

• 2023년 2분기 2개의 거래소에 추가 상장하여 시장성을 공고히 하고, 유동화 루트를 확장할 계획

• 프로젝트 캐시런웨이는 우려할 상황으로 보이지 않음

• K3K NFT 매출만으로도 130만 달러 매출을 달성했고, 터제 RPG 게임의 NFT 판매도 남아있는 상황

#5 커뮤니티 규모 (9 / 12)

· 트위터(2021년 12월) 개설 후 510 건의 트윗, 6만 7천 명의 팔로워를 확보

· 트윗당 수천건의 조회수를 기록하는 것은 물론, 유저들의 참여와 활성도도 괄목할만 함

· 디스코드는 4만 1천 명의 참여자를 확보하며 글로벌 유저의 참여도가 눈에 띌

· 텔레그램은 17만 7천 명의 참여자가 있으며 미국, 유럽, 일본, 중국의 사용자를 다수 확보함

번호	플랫폼 명	팔로워
1	텔레그램 (https://t.me/K3Kingdoms_chat)	177,253
2	트위터 (https://twitter.com/K3Kingdoms)	67,000
3	디스코드 (https://discord.com/invite/mega-space)	41,628

※2023년 4월 17일 기준

#6 외부 평가 지표 (15 / 20)

- Play Kingdom 프로젝트에 대한 언론 보도자료는 다소 부족한 수준
- 플랫폼 출시 전까지는 프로젝트의 홍보를 위해 적극적인 미디어 노출이 필요함
- 블록체인에 대한 모든 권리는 BVI에 위치한 K3K Global Connect Corporation 사가 가지며
- K3K 재단은 대한민국 (주)메가코퍼레이션에게 운영을 위탁하는 구조
- 블록체인과 플랫폼 운영에 대한 R&R을 분리하여 P2E 플랫폼의 글로벌 진출시 유리하게 작용
- 운영사 이현 CEO는 10년 이상 한국 및 동남아 무역 IT 기업을 운영한 국제무역전문가
- 운영사 이동희 CTO는 전투기 AESA 레이더 트래킹 SW 엔지니어 경력 등이 눈길
- 게임업계 20년 경력의 PD, 시니어 GD 가 팀에 합류한 상태
- 정태호 SBD는 블록체인 개발 5년차로 이더리움, BSC, 폴리곤 등 멀티체인 개발을 경험하였음
- K3K는 지난해 N사와 K사로부터 투자 제안을 받은 바 있음
- PKT는 범무법인 디라이트로부터 자본시장법상 금융투자상품에 해당하지 않는 것으로 판단됨

#7 실사 및 인터뷰 요약(4 / 4)

- 프로젝트가 제출한 계약 및 문서에 대하여 사실 확인

① 재단 - 운영사

② 운영사 - 마케팅대행사

③ 운영사 - 광고대행사

④ 재단 법인 등록증

⑤ 운영사 사업자 등록증

⑥ 법무법인 디라이트 법률의견서

⑦ 해치랩스 오딧리포트

⑧ 운영사 - (주)한국디지털에셋 커스터디 계약서

⑨ 토큰 유통 계획서

- 인터뷰를 통해 토큰 시장성과 순환 경제에 대한 이해도 확인

- 토큰 상장에 따른 인플레이션과 메인넷 이슈에 대한 확인

Attachment

· 백서

<https://k3k.gitbook.io/play-kingdom-english/>

· 웹사이트

<https://www.playkingdom.io>

· 블록체인 익스플로어

<https://etherscan.io/token/0xe28f0982eEeD9cCf816d8496fb742D438056d275>

· 깃허브

<https://github.com/playkingdom>

ABC REPORT

AI BASIS CRYPTOCURRENCY REPORT



국민가상자산평가인증

National Virtual Asset Evaluation Certification Inc.

Email report@abcreport.co.kr Website www.abcreport.com

- 본 조사분석자료(이하 ABC 리포트)는 제 3 자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.
- 국민가상자산평가인증(이하 당사)은 자료작성일 현재 ABC 리포트에 작성된 가상자산을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 ABC 리포트 작성일 현재 해당 가상자산 및 재단 등과 재산적 이해관계가 없습니다.
- ABC 리포트 게재 내용은 평가를 요청한 재단으로부터 기초 자료 및 보충 자료를 전달받아 작성되었으며, 실사 및 관련인 면접 등의 객관적인 확인 과정을 거쳤습니다.
- ABC 리포트는 가상자산의 정보 제공을 목적으로 배포되는 자료입니다. 본 자료에 수록된 내용은 당사의 주정치로서 오차가 발생할 수 있으며 정확성이나 완벽성은 보장하지 않습니다.
- ABC 리포트를 이용하시는 분의 최종 결정은 스스로의 판단에 따릅니다.
- 당사는 ABC 리포트 보고서를 다운로드 또는 자동 대량 수집하여 무단 전재 및 상업적으로 재배포하는 행위는 금지합니다. 어떠한 경우에도 ABC 리포트는 투자 결과와 관련한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- ABC 리포트는 당사에 의뢰한 사람, 기업, 단체와 협약을 맺은 기업, 기관, 단체에 한하여 배포되는 자료로 당사의 허락 없이 복사, 대여, 배포될 수 없습니다.